**날아오는 귀여운 고양이를 받아주세요!**

**‘고양이를 받아줘!’ 구글 플레이 스토어 출시!**



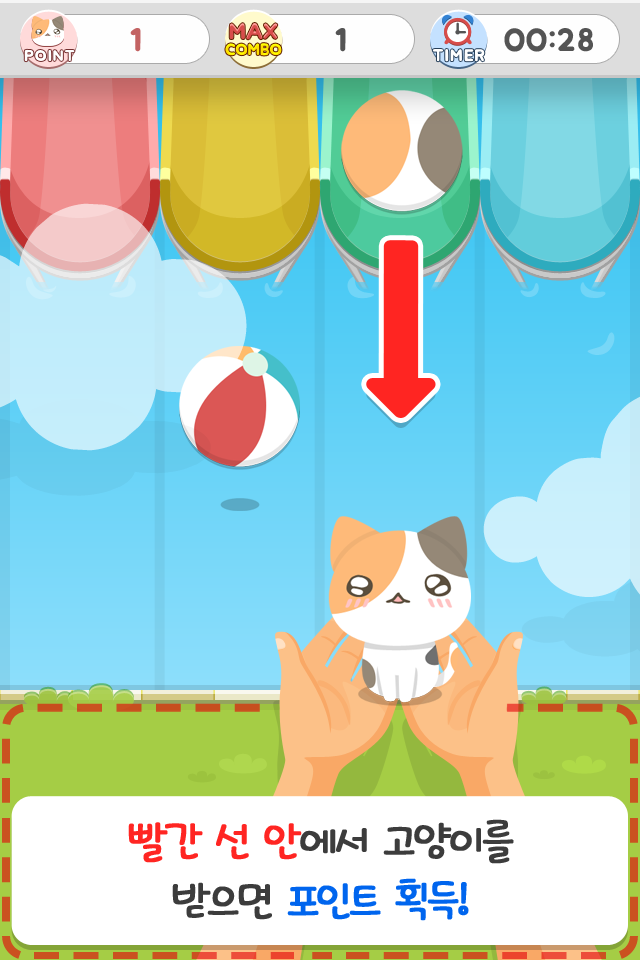
WitKey Studio (위트키스튜디오, 이하 위트키)에서 <고양이를 받아줘!>를 2015년 8월 5일 (수) 구글 플레이에 정식 출시했다.

고양이를 받아줘!는 손을 좌우로 움직여 날아오는 귀여운 고양이들을 받으면 되는 누구나 쉽게 할 수 있는 캐주얼 게임이다.

**<게임 방법>**



조작법은 오로지 손을 좌우로 움직여 날아오는 고양이를 빨간 선 안에서 받는 것만 기억하면 된다!



연속으로 고양이를 받으면 콤보가 발생하고 5콤보마다 게임시간이 3초 증가하는데,

고양이 외의 다른 물건을 받으면 게임시간이 3초 감소하며 콤보도 중단된다.

또한 한 마리라도 고양이를 놓칠 경우 게임이 종료되므로 높은 점수를 위해서는 콤보도 중요하지만

무엇보다 고양이를 놓치지 않도록 주의해야 한다!



플레이할수록 점점 고양이의 점프 속도가 빨라지고 구름이나 비의 장애물이 등장하여 꾸준한 집중력을 필요로 한다.

최종 점수는 고양이를 받아서 획득한 포인트와 최대 콤보수를 곱해서 계산하며, 141개국에 동시 출시로 세계 각국의 유저들과 순위 경쟁을 벌일 수 있다.

**<게임 개요>**

게임명 : 고양이를 받아줘!

개발사 : WitKey Studio

출시일 : 2015년 8월 5일

가격 : 무료(인앱 구매 없음)

장르 : 캐주얼

플랫폼 : Android

출시국 : 141개국(2015년 8월 5일 시점)

지원언어 : 영어, 한국어, 일본어

**<구글 플레이 URL>**

[https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.witkey.nekocatch](https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.witkey.nekocatch&hl=ko)

**<회사소개>**

메일주소 : [support@witkey.co](mailto:support@witkey.co)

홈페이지 : <http://witkey.co/>

WitKey Studio는 2014년 4월 1일 일본 오사카에 설립하였으며,

모바일 게임의 기획 및 개발, 운영을 위주로 한국, 일본, 미국 시장에서 활동하고 있다.